Connexion à une base de donnée

### **Modalités :**

* Travail en autonomie
* Production individuelle

### **Objectifs de l’activité :**

* Afficher des données d’une base de données via un programme Java
* Mettre à jour une base de données depuis un programme Java

**Sujet :**

* Vous allez travailler sur la base de données MySql suivante :

table *Hero*

* Id
* Type (Magicien/Guerrier)
* Nom
* Image
* NiveauVie
* Force
* Arme/Sort
* Bouclier
* Créer la méthode *getHeroes()*, permettant d’afficher la liste de tous les personnages. L’affichage des résultats se fera en mode console.
* Créer la méthode *getHero()*, permettant d’afficher les infos d’un héro donné (suivant un id).
* Créer la méthode createHero(), permettant la création d’un nouveau héro. Les saisies des données se feront via la console.
* Créer la méthode updateHero(), permettant la mise à jour du nom d’un héro existant. Les saisies des données se feront via la console.
* Créer la méthode deleteHero(), permettant la suppression d’un nouveau héro (suivant un id).

### **Ressources :**

* Openclassrooms :
  + [JDBC : découvrez la porte d'accès aux bases de données](https://openclassrooms.com/fr/courses/26832-apprenez-a-programmer-en-java/26258-jdbc-decouvrez-la-porte-dacces-aux-bases-de-donnees)
  + [Fouillez dans la base de données](https://openclassrooms.com/fr/courses/26832-apprenez-a-programmer-en-java/26543-fouillez-dans-la-base-de-donnees)

### **Livrables :**

* Code avec les différentes méthodes. A déposer sur git. (JDBC\_JAVA)
* Glossaire enrichi des différentes syntaxes utilisées. A déposer sous le nom ***glossaire***, dans votre répertoire individuel sous ***java→livrables***